

EZPager

Stefan Falke

Copyright © Copyright 1996-1997 Falke & Bierei GbR, Berlin

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> EZPager		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Stefan Falke	August 26, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	EZPager	1
1.1	Online-Hilfe EZPager 1.11Demo	1
1.2	Aktuelle Ergänzungen	4
1.3	Systemvoraussetzungen	8
1.4	Installationshinweise	9
1.5	Start des Programmes	10
1.6	Der Schnelleinstieg	12
1.7	Das Programm im Einzelnen	13
1.8	Das Programm im Einzelnen	13
1.9	Das Programm im Einzelnen	14
1.10	Das Programm im Einzelnen	15
1.11	Das Programm im Einzelnen	15
1.12	Die Requester	15
1.13	Die Menüs	16
1.14	Projekt	16
1.15	Projekt	17
1.16	Projekt	18
1.17	Projekt	18
1.18	Die Menüs	18
1.19	Senden	18
1.20	Senden	20
1.21	Senden	20
1.22	Senden	20
1.23	Die Menüs	20
1.24	Einstellungen	21
1.25	Einstellungen	21
1.26	Einstellungen	22
1.27	Einstellungen	23
1.28	Einstellungen	24
1.29	Einstellungen	27

1.30	Einstellungen	27
1.31	Einstellungen	27
1.32	Einstellungen	27
1.33	Einstellungen	28
1.34	Einstellungen	28
1.35	Einstellungen	28
1.36	Einstellungen	28
1.37	Einstellungen	29
1.38	Die Rufabsetzung	29
1.39	Rufdienste und Rufklassen	29
1.40	Rufdienste und Rufklassen	30
1.41	Rufdienste und Rufklassen	30
1.42	Rufdienste und Rufklassen	31
1.43	Rufdienste und Rufklassen	32
1.44	Rufdienste und Rufklassen	33
1.45	Rufdienste und Rufklassen	34
1.46	Rufdienste und Rufklassen	34
1.47	Rufdienste und Rufklassen	35
1.48	Rufdienste und Rufklassen	36
1.49	Shortcuts und Sondertasten	37
1.50	Statuscodes	37
1.51	Gewährleistungen	39

Chapter 1

EZPager

1.1 Online-Hilfe EZPager 1.11Demo

Online-Hilfe EZPager 1.11Demo

=====

Inhaltsverzeichnis

Demo ReadMe

Regelmäßig gestellte Fragen

[Aktuelle Ergänzungen](#)

[Systemvoraussetzungen](#)

[Installationshinweise](#)

[Start des Programmes](#)

[Der Schnelleinstieg](#)

[Das Programm im Einzelnen](#)

[Das graphische Benutzerinterface](#)

[Das Hauptfenster](#)

[Das Logbuchfenster](#)

[Das Konsolenfenster](#)

[Die Online-Hilfe](#)

[Die Requester](#)

[Die Menüs](#)

[Projekt Senden Einstellungen](#)

[Die Rufabsetzung](#)

[Rufdienste und Rufklassen](#)

[Shortcuts und Sondertasten](#)

[Statuscodes](#)

[Gewährleistungen](#)

* *

* COPYRIGHT *

* *

* Das Programm EZPager 1.11Demo, die zugehörigen Dateien und diese *

* Anleitung sind urheberrechtlich geschützt. *

* *

* Die Verbreitung von Kopien des unmodifizierten EZPager-Demo-Archives *

* auf Diskette ist gestattet, solange hierfür keine über die reinen *

* Diskettenkosten hinausgehenden Kosten erhoben werden. *

* Die Verbreitung von Kopien des unmodifizierten EZPager-Demo-Archives *

* in elektronischer Form in Computernetzen oder Mailbox-Systemen ist *

* gestattet, solange für das Downloaden des Archives keine Kosten *

* erhoben werden. *

* Die Modifizierung des EZPager-Demo-Archives, sowie die Verbreitung *

* von Kopien dieses Archives in einer anderen als den hier aufgeführten *

* Verbreitungsarten ohne Erlaubnis durch Falke & Bierei GbR ist nicht *

* gestattet. *

* *

* Weder am Programm noch an den beigefügten Dateien dürfen *

* Veränderungen irgendwelcher Art vorgenommen werden. *

* Es ist ausdrücklich nicht erlaubt, das Programm oder die beigefügten *

* Dateien zu dekodieren. *

* *

* Copyright © 1996-1997 *

* Alle Rechte vorbehalten *

* Falke & Bierei GbR *

* Software-Entwicklung und -Vertrieb *

* Germaniapromenade 24, D-12347 Berlin *

* Tel.: +49 30 6251063, Fax/BBS: +49 30 6254092 *

* *

* AmigaGuide, AmigaGuide.info, amigaguide.library, WDisplay, *

* WDisplay.info (c) Copyright 1991-93 Commodore-Amiga, Inc. *

* All Rights Reserved. *

* Reproduced and distributed under license from Commodore. *

* *

* Installer and Installer project icon *

* (c) Copyright 1995-96 Escom AG. All Rights Reserved. *

* Reproduced and distributed under license from Escom AG. *

* *

* *

* HAFTUNGSAUSSCHLUSS *

* *

* Falke & Bierei GbR leistet keinerlei Garantien oder Gewährleistungen, *
* weder ausdrücklich noch impliziter Art, in bezug auf die in diesem *
* Handbuch beschriebene Verwendbarkeit des Programms für irgendeinen *
* Zweck. Die Verantwortung für die Verwendung der hierin enthaltenen *
* Informationen werden vom Anwender übernommen. *

* *

* UNTER KEINEN UMSTÄNDEN HAFTET FALKE & BIEREI GBR FÜR IRGENDWELCHE *
* DIREKTEN, INDIRECTEN, ZUFÄLLIGEN ODER FOLGESCHÄDEN, EINSCHLIESSLICH *
* ALLER ENTGANGENEN GEWINNE UND VERMÖGENSVERLUSTE ODER ANDERER *
* MITTELBARER UND UNMITTELBARER SCHÄDEN, DIE DURCH DEN GEBRAUCH ODER *
* DIE NICHTVERWENDBARKEIT DIESES PROGRAMMS UND DER BEGLEITENDEN *
* DOKUMENTATION ENTSTEHEN, SELBST WENN FALKE & BIEREI GBR DIE *
* MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN ANGEZEIGT WURDE. *

* *

* AMIGAGUIDE SOFTWARE IS PROVIDED "AS-IS" AND SUBJECT TO CHANGE; *
* NO WARRANTIES ARE MADE. ALL USE IS AT YOUR OWN RISK. NO LIABILITY *
* OR RESPONSIBILITY IS ASSUMED. *

* *

* INSTALLER SOFTWARE IS PROVIDED "AS-IS" AND SUBJECT TO CHANGE; *
* NO WARRANTIES ARE MADE. ALL USE IS AT YOUR OWN RISK. NO LIABILITY *
* OR RESPONSIBILITY IS ASSUMED. *

* *

* *

* WARENZEICHEN *

* *

* Die Begriffe Amiga, Amiga-DOS und Workbench sind eingetragene *
* Warenzeichen der Firma Amiga International, Inc. *
* Scall ist eine eingetragene Marke für T-Mobil, Deutsche Telekom *
* MobilNet GmbH, Bonn. *
* Alle nicht ausdrücklich genannten Warenzeichen sind Eigentum der *
* jeweiligen Besitzer. Die Nennung dient ausschließlich *
* Informationszwecken und stellt keinen Warenzeichenmißbrauch dar. *

* *

1.2 Aktuelle Ergänzungen

Aktuelle Ergänzungen

An dieser Stelle sind alle Änderungen und Ergänzungen aufgeführt, die in den letzten Versionen durchgeführt wurden.

Änderungen in V 1.11Demo (05.11.97)

° Bei D2 und Cityruf kann jetzt in den allgemeinen Rufdienstinstellungen neben der analogen Zugangsnummer auch eine ISDN-Nummer ausgewählt werden, so daß Nachrichten an diese Rufdienste auch über reine ISDN-Karten oder -Modems abgesetzt werden können.

Auch Scall- und Skyper-Nachrichten können über ISDN verschickt werden - hier wird dieselbe Zugangsnummer wie die für den Analog-Zugang verwendet.

° Bei D2 kann jetzt die maximale Nachrichtenlänge 640 Zeichen betragen.

° Bei Scall Text und Skyper sind jetzt auch die Zeichen "^_`" im Nachrichtentext zugelassen.

° Bei Scall Numerik sind jetzt auch die Zeichen "U ()" im Nachrichtentext zugelassen.

° Der Rufdienst-Requester erscheint gestaffelt, so daß jetzt besser mehrere Einstellungen an verschiedenen Rufdiensten hintereinander durchgeführt werden können.

° Wenn Nachrichtentexte als zu versendende Nachricht übernommen werden sollen, können jetzt ggf. nicht zugelassene Zeichen sofort entfernt werden, bevor die Nachricht ins Gadget kopiert wird.

° Das GUI kann jetzt auch über den neu eingebauten Menüpunkt 'Projekt/Verbergen' verborgen bzw. iconifiziert und durch einen Doppelklick auf das EZP-Dock-Icon wieder geöffnet werden.

Shortcut: RAmiga-H

° Im Einzel- und Schnellruf-Requester wird jetzt in der Füllstandsanzeige dann, wenn die Rückrufnummer angefügt werden soll, die maximal zulässige Nachrichtenlänge um die Länge der Rückrufnummer reduziert.

Unvollständig gesendete Rückrufnummern werden somit vermieden.

° Auch im Schnellruf-Requester kann jetzt die Rückrufnummer an die Nachricht angefügt werden.

° Der Text in der Füllstandsanzeige zeigt jetzt auch die Zahl der bereits eingegebenen Zeichen neben der Anzahl der noch freien Zeichen an.

° In den Modemeinstellungen kann jetzt auch ein Text für eine 'VOICE'-Meldung eingegeben werden.

Wird bei einer Anwahl eine 'VOICE'-Verbindung erkannt, wird Statuscode 18

zurückgeliefert.

° Wenn beim Speichern der Einstellungen ein Fehler aufgetreten ist, erscheint jetzt ein Hinweisrequester, der die Fehlerursache angibt. Falls das Speichern innerhalb der 'Ende'-Funktion durchgeführt wird, wird das Programm im Falle eines fehlerhaften Speicherns der Einstellungen nicht mehr automatisch beendet.

° Bei TeLMI wurde nach der Übernahme von Nachrichtentexten als Standardnachricht die Füllstandsanzeige nicht geupdatet - behoben.

° Beim Einzelruf/Schnellruf konnten nach dem Aufruf des Requesters mit Nachrichtentexten über das Select-Gadget des Nachrichtengadgets keine weiteren Zeichen mehr eingegeben werden. Behoben.

° Beim Löschen von vordefinierten Nachrichtentexten wurde der nächste Eintrag nicht selektiert.

Behoben.

° Code zur Öffnung des seriellen Devices geringfügig überarbeitet.

Änderungen in V 1.10Demo (27.08.97)

° Die neuen alphanumerischen 'Scall Text'-Empfänger ScallXT und ScallXTS werden unterstützt.

° Die Scall-Rufabsetzung wird jetzt über ein echtes Protokoll abgewickelt - der sehr fehleranfällige und nicht auf eine erfolgreiche Rufabsetzung überprüfbare bisherige Tonwahl-(MFV-)Zugang wird *nicht* mehr verwendet. Dies bedeutet, daß jetzt eine mit 'OK' quittierte Scall-Nachricht i.d.R. auch erfolgreich beim Rufdienstanbieter abgeliefert wurde und evtl. aufgetretene Fehler bei der Rufabsetzung erkannt und im Logbuch gekennzeichnet werden.

ACHTUNG!!! Falls bereits eine ältere Version des EZPagers benutzt wurde, muß in den allgemeinen Rufdienstinstellungen für Scall die Zugangsnummer auf den neuen Defaultwert gesetzt werden. Es muß also entweder 'Help' im String-Gadget 'Zugangsnummern/Scall' oder das 'Default'-Gadget gedrückt werden! Nur dann kann der neue Zugang genutzt werden.

° Für die Rufabsetzung an Quix-Empfänger wird ein anderes Protokoll verwendet, das u.a. eine schnellere und sicherere Rufabwicklung ermöglicht.

° Die Rufdienst-Zugangsnummern können jetzt bei allen Rufdiensten auch individuell eingegeben werden - Rückkehr zu Defaultwerten ist möglich.

° Alle benutzerdefinierten Rufdienst-Zugangsnummern werden jetzt auf Leerstrings überprüft.

° Bei den Modemeinstellungen kann jetzt außer Puls- und Tonwahl auch

ein individueller Wahlpräfix-String eingegeben werden (Default: 'ATDP').

° Der Bereich von wählbaren Baudraten unterstützt jetzt auch die Werte 64000, 76800 und 115200 Baud.

Individuelle Baudraten werden nicht mehr beim Öffnen des entspr.

Requesters mit Defaultwerten überschrieben und beim Wählen

anderer Baudraten besser berücksichtigt.

° Das GUI paßt sich jetzt an neue Auflösungen/Screenmodes und neue Fonts zur Laufzeit an - ein Beenden und Neustart des Programmes dafür ist nicht mehr nötig.

Dies betrifft alle Menüpunkte unter 'Einstellungen/Bildschirm',

'Einstellungen/Zeichensatz', sowie den Menüpunkt 'Einstellungen/Laden...'

° Wird Tab im Hauptfenster gedrückt, wird das Logbuchfenster aktiviert, sofern es geöffnet ist.

° Wird Return/Enter im Logbuch gedrückt, kann der aktuelle Eintrag wie bei einem Doppelklick neu verschickt werden.

° Nach dem Schließen des Logbuchfensters wird das Hauptfenster aktiviert.

° Das Gadget zur Neuanlage/Änderung von Nachrichtentexten hat jetzt ebenfalls eine Füllstandsanzeige bekommen.

° Falls das Öffnen der seriellen Schnittstelle fehlgeschlagen ist, wird jetzt u.U. im Requester ein serial.device-Fehlercode zurückgeliefert.

° Die Suche nach dem Modem zu Beginn der Rufabsetzung kann jetzt auch mehrfach wiederholt werden, so daß es jetzt möglich ist, das Modem auch nachträglich noch einzuschalten.

° Die Suche nach dem Modem zu Beginn der Rufabsetzung kann jetzt auch durch den Anwender abgebrochen werden, ohne daß ein 'Modem antwortet nicht!' kommt.

° Statuscode 1 neu eingebaut:

Falls bei einer Rufabsetzung an Skyper-, Scall-, E-Plus-, Omniport-, TeLMI-Empfänger während des Abmeldens ein Fehler aufgetreten ist, der Ruf an sich aber korrekt abgesetzt wurde, wird jetzt der Statuscode 1 zurückgeliefert.

° Statuscode 17 neu eingebaut:

Tritt beim Absetzen des Wahlstrings ein Fehler auf, wird dieser durch den Statuscode 17 gekennzeichnet.

° Bei Quix und Cityruf hat das Füllstandsgadget für Standardnachrichten nicht immer die korrekte maximale Nachrichtenlänge angezeigt - behoben.

° Bei Quix/Alphanumerik wurde das »`« im Nachrichtentext bislang nicht zugelassen - behoben.

° EZPager.catalog 4.x/deutsch wird benötigt.

Änderungen in V 1.9Demo (25.07.97)

- Rufabsetzung an Cityruf-Empfänger wird unterstützt.
- Rufabsetzung an Omniport-Empfänger wird unterstützt.
- ACHTUNG: Die Bedeutung des Modem-Handup-Strings wurde geändert!
Dieser darf jetzt *nicht* mehr die Zeichenfolge enthalten, durch die das Modem vom Daten- in den Befehlsmodus umgeschaltet wird (z.B. '\d+++\\d'), sondern nur noch den eigentlichen Befehl zum Auflegen (z.B. 'ATH0\r').
Zusätzlich kann/muß in den Modemeinstellungen jetzt der ASCII-Wert des vom Modem verwendeten Online-Escape-Zeichens eingegeben werden (Default: 43 = '+'), sowie die Dauer der Escape-Guard-Zeit in 20ms-Schritten, also des Zeitraumes, der vor dem Senden des Online-Escape-Zeichens eingehalten werden muß (Default: 50 = 1 Sek.).
- Für die Rufabsetzung an D1-Empfänger wird eine neue Zeichensatz-Übersetzung verwendet, wodurch jetzt mehr Zeichen des Amiga-Zeichensatzes übertragen werden können.
- Die folgenden Shortcuts wurden modifiziert/hinzugefügt:
RAMiga-C Dateien exportieren
RAMiga-x Aktuellen Logbuch-Eintrag löschen
RAMiga-X Alle Logbuch-Einträge löschen
- Das Löschen aller Logbuch-Einträge erfolgt jetzt wesentlich schneller.
- Beim Löschen eines Logbucheintrages wird jetzt immer der nächste Eintrag selektiert, damit mehrere Einträge zügig hintereinander über den entspr. Menüpunkt bzw. Shortcut gelöscht werden können.
- Falls das Modem während der Initialisierungsphase nicht gefunden wird, erscheint jetzt ein Requester, der die Fortsetzung der Rufabsetzung ermöglicht.
- Falls beim Ausführen des Modem-Init-Strings ein Fehler aufgetreten ist, erscheint jetzt ein Requester, der den Abbruch der Rufabsetzung ermöglicht.
Derartige Fehler werden durch den Statuscode 16 quittiert.
- Beim Verlassen der 'Modemoptionen' wird jetzt versucht, die serielle Schnittstelle mit den aktuellen Einstellungen (Name, Unit) kurzzeitig zu öffnen. Gelingt dies nicht, erscheint ein entsprechender Requester und die Einstellungen können geändert oder trotzdem übernommen werden.
- Beim Schnellruf kann die Empfängernummer jetzt über ein Select-Gadget aus allen definierten Empfängern der zugehörigen Dienstgruppe/klasse übernommen werden.
Existiert ein Standard-Text, wird dieser ebenfalls übernommen.
- Skyper-Protokoll geringfügig modifiziert.

- Statuscode 2 neu eingebaut.
 - Bei der Eingabe von Nachrichten an Numerik-Empfänger konnten u.U. nicht zugelassene Zeichen eingegeben werden - behoben.
 - Geänderte Ländervorwahl-Einstellungen wurden bei Quix Basic/News und TeLMI Pro/Top nicht korrekt übernommen - behoben.
- Änderungen in V 1.8Demo (26.03.97)

- Die verfügbaren Rufdienste werden jetzt alphabetisch aufgelistet.
- Die eingebaute Sprache ist jetzt "english".

Um alle Texte in deutscher Sprache zu bekommen, muß der deutsche Katalog vorhanden sein - das Install-Script übernimmt die Installation der notwendigen Sprachen-Datei.

- Alle Rufdienste ('Einstellungen/Rufdienst') haben ein Gadget für Ländervorwahl bekommen, so daß alle (deutschen) Rufdienste jetzt auch von außerhalb Deutschlands benutzt werden können.

Falls eine Ländervorwahl eingegeben wurde, wird diese der Telefonnummer vorangestellt - bei deutschen Rufdiensten wird dann außerdem die führende '0' der Telefonnummer (Ortsvorwahl) entfernt.

- Bei Doppelklick auf einen Logbuch-Eintrag, der auf einen Schnellruf zurückzuführen ist, erscheint jetzt nicht mehr der Einzelruf- sondern der Schnellruf-Requester.

Damit dies so funktioniert, muß eine Logbuch-Datei ab V1.1 verwendet werden (ggf. muß eine ältere Datei nach einem Export von Hand gelöscht und dann vom EZPager neu erzeugt werden).

- Beim Exportieren wird bei allen Dateien jetzt indexorientiert exportiert, so daß keine ungeordnete Reihenfolge durch sequentiellen Export (Logbuch-Datei) mehr entsteht.
- Skyper-Protokoll wurde modifiziert.
- E-Plus-Protokoll wurde modifiziert.
- Bei Quix Basic sollten jetzt die Zeichen '[]()' korrekt übersetzt werden.
- Install-Skript wurde modifiziert.

1.3 Systemvoraussetzungen

Systemvoraussetzungen

Der EZPager läuft auf jedem AMIGA mit mindestens 1 MByte Arbeitsspeicher und einem Diskettenlaufwerk ab AmigaOS 2.04.

Der volle Leistungsumfang wird nur erreicht, wenn das Programm unter AmigaOS 3.0 oder höher benutzt wird.

Für ein optimales Arbeiten wird eine Festplatte empfohlen.

Damit das Programm alle benötigten Libraries findet, sollten alle Dateien des jeweiligen Amiga-OS im System installiert sein.

Falls notwendige Ressourcen nicht gefunden werden oder der Arbeitsspeicher nicht ausreichen sollte, versucht das Programm, dies dem Anwender mitzuteilen und bricht u.U. das Programm ab.

Für die Rufabsetzung von Funknachrichten wird ein Modem benötigt, das zum einen mit der seriellen Schnittstelle des Amiga, zum anderen mit einer Telefonanschlußdose verbunden werden muß.

Wenn möglich, sollte für die Verbindung Amiga <-> Modem ein passendes 7poliges Schnittstellenkabel verwendet werden.

Das Modem sollte postzugelassen sein, über einen Hayes-kompatiblen AT-Befehlssatz verfügen und mindestens eine Übertragungsrate von 1200 Baud beherrschen.

Zur korrekten Verbindung des Modems sollte das Modemhandbuch und die Amiga-Benutzerdokumentation verwendet werden.

1.4 Installationshinweise

Installationshinweise

Für einen erfolgreichen Programmstart sind keine umfangreichen Installationsvorgänge notwendig.

Um alle notwendigen Dateien des EZPagers einfach und komfortabel von Diskette auf ein beliebiges Laufwerk zu kopieren, sollte das beiliegende Installations-Skript 'Install-EZPager' verwendet werden, das vom Installer ausgeführt wird.

Das Installations-Skript erwartet den Installer in einem Verzeichnis der aktuellen Pfadliste.

Befindet sich der Installer in einem anderen Verzeichnis auf dem eigenen System und soll diese Version zum Installieren des EZPagers verwendet werden, muß der Wert des Standardprogrammes im 'Install-EZPager'-Icon entsprechend geändert werden.

Alternativ dazu können die Dateien der Programmdiskette auch mit einem Dateimanager oder vom CLI aus kopiert werden:

Für den Betrieb des EZPagers sollten die Dateien EZPager und EZPager.guide kopiert werden.

Alle Texte des EZPagers sind lokalisiert.

Um diese Texte in deutscher Sprache zu bekommen, muß der deutsche Sprachen-Katalog entweder im Verzeichnis '<EZPager>/catalogs/deutsch' oder in 'LOCALE:catalogs/deutsch' vorhanden sein, was ebenfalls durch das Install-Skript

erreicht werden kann.

Außerdem muß durch den Workbench-Landes-Voreinsteller 'Locale' als Sprache 'Deutsch' gewählt werden.

Wenn der gewählte Katalog nicht gefunden werden kann, erscheinen alle Texte in englischer Sprache.

Der EZPager verwendet zur Verwaltung aller internen und anwenderspezifischen Daten speziellen Datendateien.

Diese werden nach der Erstinstallation in dem Unterverzeichnis 'data', ebenso wie das Unterverzeichnis selbst, erzeugt.

Das Programm kann auch direkt von Diskette gestartet werden, ohne es vorher auf einem anderen Laufwerk zu installieren.

Achtung: Da auf dieser Diskette Schreibzugriffe erfolgen, sollte der Start von Diskette nur mit einer zuvor angefertigten Sicherheitsdiskette durchgeführt werden!

Es kann erforderlich sein, daß das verwendete Modem für eine reibungslose Rufabsetzung individuelle Einstellungen verlangt, die vom Programm aus über die Menüpunkte 'Einstellungen/Modem' und 'Einstellungen/Rufdienst' durchgeführt werden können.

1.5 Start des Programmes

Start des Programmes

Der EZPager kann entweder von der Workbench oder vom CLI aus gestartet werden.

Die folgenden Argumente können als Workbench-ToolTypes oder CLI-Argumente übergeben werden.

Werden keine Argumente angegeben, werden die hier aufgeführten Defaulteinstellungen verwendet.

Zum Teil können die auf diese Art angegebenen Einstellungen auch über entsprechende Menüfunktionen im Programm gewählt werden, einige können jedoch nur beim Start angegeben werden.

Start von der Workbench

CUSTOMSCREEN=YES

Der EZPager soll auf einem eigenen Screen geöffnet werden.

Der Name wird automatisch nach dem Schema EZPAGER.x erzeugt, wobei x für die Nummer des jeweiligen EZPagers steht.

Der erzeugte Screen ist ein Public Screen, d.h. andere Anwendungen können ihre Fenster darauf öffnen und der Screen wird erst dann geschlossen, wenn alle Fenster anderer Programme geschlossen wurden.

Kann der Screen nicht geöffnet werden, wird versucht, das Hauptfenster des EZPagers auf dem Workbench Screen bzw. auf dem Default Public Screen zu öffnen.

Default: Der EZPager soll nicht auf einem eigenen Screen sondern auf dem Workbench Screen geöffnet werden.

SCREENNAME=<name>

Der EZPager soll auf einem eigenen Screen mit dem angegebenen Namen geöffnet werden.

Ist der angegebene Screen schon vorhanden, wird versucht, einen Screen mit einem automatisch erzeugten Namen wie bei CUSTOMSCREEN=YES zu öffnen.

Kann der Screen auch dann nicht geöffnet werden, wird versucht, das Fenster auf dem Workbench Screen bzw. auf dem Default Public Screen zu öffnen.

Wird dieses ToolType angegeben, braucht CUSTOMSCREEN=YES nicht zusätzlich angegeben werden.

Default: Der EZPager soll nicht auf einem eigenen Screen sondern auf dem Workbench Screen geöffnet werden.

PUBSCREEN=<name>

Der EZPager soll auf dem Public Screen mit dem angegebenen Namen geöffnet werden.

Ist das nicht möglich, wird versucht, den EZPager auf dem Workbench Screen, bzw. auf dem Default Public Screen zu öffnen.

Die Angabe von CUSTOMSCREEN oder SCREENNAME hat Vorrang vor PUBSCREEN.

Konnte bei CUSTOMSCREEN/SCREENNAME kein eigener Screen erzeugt werden und wurde zusätzlich ein PUBSCREEN angegeben, so wird versucht, vor dem Öffnen auf dem Default Public Screen oder dem Workbench Screen, das Fenster auf dem angegebenen PUBSCREEN zu öffnen.

Default: Der EZPager soll nicht auf einem vorhandenen Public Screen sondern auf dem Workbench Screen geöffnet werden.

TOOLPRI=<n>

Erlaubt die Angabe einer Task-Priorität mit der das Hauptprogramm laufen soll.

Default: 0 bzw. Task-Priorität nicht verändern.

IGNORESETTINGS=YES

Falls bei einem Programm-Neustart eine Einstellungsdatei gefunden wird, kann diese durch Verwendung dieses ToolTypes ignoriert werden.

Zusätzlich angegebene ToolTypes werden dann unmittelbar ausgewertet und nicht durch eventuell anders lautende Angaben der Einstellungsdatei überstimmt.

Default: Einstellungsdatei nicht ignorieren.

SETTINGS=<name>

Ermöglicht die Angabe einer bestimmten Einstellungsdatei, die bei einem

Programm-Neustart gelesen werden soll.

Wird dieses ToolType nicht angegeben, sucht das Programm bei einem Neustart zuerst im aktuellen Programmverzeichnis, danach im Verzeichnis 'ENV:EZPager' nach der Einstellungs-Datei 'EZPager.prefs'.

Wurde keine Einstellungsdatei gefunden, werden die Default-Einstellungen verwendet und eventuell angegebene ToolType-Argumente ausgewertet.

Default: Einstellungsdatei EZPager.prefs suchen und ggf. auswerten.

Start vom CLI

Format EZPager [CUSTOMSCREEN] [SCREENNAME <Screenname>]

[PUBSCREEN <Public Screen>]

[TOOLPRI <Priorität>]

[IGNORESETTINGS] [SETTINGS <name>]

Schablone CUSTOMSCREEN/S,SCREENNAME/K,PUBSCREEN/K,
TOOLPRI/K/N,IGNORESETTINGS/S,SETTINGS/K

Alle Argumente haben dieselbe Wirkung wie die entsprechenden WB-ToolTypes.

1.6 Der Schnelleinstieg

Der Schnelleinstieg

Nach der Installation und dem Start des Programmes sollten in 'Einstellungen/Modem' alle Einstellungen an das verwendete Modem und die Schnittstelle angepaßt werden, soweit dies nötig ist.

Auf welche Weise können Funkrufe abgesetzt werden?

Fall 1: Es soll so schnell wie möglich ein Funkruf an einen Empfänger abgeschickt werden.

Der Empfänger soll dabei nicht auf Dauer gespeichert werden.

Klicken Sie im Hauptfenster das Schnellruf-Gadget des Rufdienstes an, dem der Empfänger angehört.

In dem erscheinenden Requester geben Sie die Empfängernummer und die zu verschickende Nachricht ein.

Klicken Sie auf 'Senden', um die Nachricht abzusetzen.

Fall 2: Es sollen mehrere Funkrufe an Empfänger unterschiedlicher Rufdienste abgeschickt werden.

Die Empfängerangaben sollen für spätere Rufabsetzungen gespeichert werden.

Wählen Sie 'Einstellungen/Empfänger', klicken Sie auf das Gadget 'Neu' und geben Sie alle notwendigen Werte an.

Klicken Sie dann auf 'Speichern'.

Wiederholen Sie diesen Vorgang bis alle gewünschten Empfänger definiert sind. Wählen Sie 'Senden/Einzelruf'. Wählen Sie danach den Empfänger aus, an den eine Nachricht verschickt werden soll und geben Sie die zu verschickende Nachricht ein.

Klicken Sie auf 'Senden', um die Nachricht abzusetzen.

Wiederholen Sie die letzten beiden Vorgänge, um Nachrichten an andere definierte Empfänger zu verschicken.

1.7 Das Programm im Einzelnen

Das graphische Benutzerinterface

Der EZPager besteht aus einem Hauptfenster und weiteren Aktions- und Informationsfenstern.

Um ein hohes Maß an Flexibilität zu bieten, können diese entweder auf einem eigenen Public Screen oder einem bereits vorhandenen Public Screen, z.B. dem Workbench Screen, geöffnet werden.

Die Auswahl kann entweder durch Argumente beim Start des Programmes oder während der Laufzeit im Menü **Einstellungen** erfolgen.

Wird der EZPager auf einem eigenen Public Screen geöffnet, erscheint auf der Workbench ein Applikations-Icon, das den Namen des zugehörigen EZPager-Screens trägt.

Ein Doppelklick auf dieses Icon bringt den EZPager-Screen in den Vordergrund.

Das gesamte graphische Benutzerinterface ist fontsensitiv, d.h., alle Texte richten sich nach den Zeichensatz-Einstellungen, die auf der Workbench oder im Programm nach eigenen Präferenzen gewählt wurden.

1.8 Das Programm im Einzelnen

Das Hauptfenster

Das Hauptfenster besteht aus der Statuszeile und dem Bereich, in dem die Schnellruf-Gadgets der verfügbaren **Rufdienste und Rufklassen** dargestellt werden.

In der Statuszeile werden einige Funktionsgadgets dargestellt, die den schnellen Zugriff auf häufig benutzte Funktionen des EZPagers ermöglichen.

Von links nach rechts entsprechen die Gadgets den folgenden Menüpunkten:

Senden/Einzelruf

Einstellungen/Empfänger

Einstellungen/Nachrichten

Einstellungen/Modem - Modemoptionen

Einstellungen/Rufdienst

Diese Funktionen werden bei der Erläuterung der Menüs erklärt.

Im unteren Teil des Hauptfensters wird für jeden Rufdienst bzw. jede Rufklasse ein eigenes Gadget dargestellt.

Durch Anklicken eines dieser Gadgets können Funkrufe an Empfänger des entsprechenden Rufdienstes als Schnellruf abgesetzt werden, ohne daß der Empfänger vorher definiert werden muß - es braucht nur die Empfängernummer und die Nachricht eingegeben zu werden.

Über ein Select-Gadget kann die Empfängernummer auch aus bereits definierten Empfängern der zugehörigen Dienstgruppe/klasse übernommen werden.

Existiert ein Standard-Text, wird dieser ebenfalls übernommen.

An den Nachrichtentext kann außerdem automatisch eine Rückrufnummer angefügt werden (s. **Senden/Einzelruf**).

Durch Drücken der 'Tab'-Taste wird das Logbuchfenster zum aktuellen Fenster gemacht.

Durch Klick auf das Close-Gadget oder durch Anwählen des Menüpunktes **Projekt/Ende** wird das Hauptfenster geschlossen und damit auch das Programm beendet.

1.9 Das Programm im Einzelnen

Das Logbuchfenster

Im Logbuchfenster werden alle abgeschlossenen Rufaufträge mit Datums- und Zeitstempel, dem Empfängernamen und der abgesetzten Nachricht aufgeführt.

Ohne erkennbare Fehler abgesetzte Rufaufträge werden durch den Statuscode 'OK' gekennzeichnet. Sie werden von nicht erfolgreich abgesetzten Rufaufträgen farblich abgesetzt, die außerdem als Statuscode eine Fehlernummer erhalten.

Die Nummern der möglichen **Statuscodes** und ihre Bedeutung sind im Anhang aufgeführt.

Erfolgte die Rufabsetzung über eines der Rufdienst-Gadgets des Hauptfensters, so wird anstelle des Namens die Empfängernummer angegeben.

Wird ein Logbuch-Eintrag doppelt angeklickt oder bei einem hervorgehobenen Eintrag 'Return' gedrückt, kann die Nachricht an denselben oder einen anderen Empfänger erneut versendet werden:

Wurde der ausgewählte Eintrag durch einen Einzelruf erzeugt, erscheint derselbe Requester wie bei **Senden/Einzelruf**, mit dem Unterschied, daß nicht eine eventuell definierte Standardnachricht, sondern die Nachricht des

erneut zu versendenden Logbuch-Eintrages als Default-Nachricht angeboten wird. Ist der Eintrag auf einen **Schnellruf** zurückzuführen, erscheint der Schnellruf-Requester und die Nachricht kann an dieselbe oder eine andere Empfängernummer desselben Rufdienstes abgesetzt werden. Die maximale Länge der im Logbuch verwalteten Nachrichten beträgt 160 Zeichen. Zur Archivierung und Weiterverarbeitung der hier aufgeführten Logbucheinträge können diese durch den Menüpunkt **Projekt/Dateien exportieren** in einer ASCII-Datei gespeichert werden. Falls dieses Fenster nicht gewünscht wird, kann es jederzeit durch Klick auf das Close-Gadget oder den Menüpunkt **Senden/Logbuch** geschlossen werden.

1.10 Das Programm im Einzelnen

Das Konsolenfenster

Wenn bei der Programmausführung Textausgaben irgendwelcher Art zur Information des Anwenders ausgegeben werden, erscheinen diese in einem eigenen Konsolenfenster, sofern das Programm von der Workbench gestartet wurde. Beim Start vom CLI werden diese Informationen im CLI ausgegeben. Es kann durch Klick auf das Close-Gadget oder Ctrl-\ geschlossen werden.

1.11 Das Programm im Einzelnen

Die Online-Hilfe

Das Programm verfügt über eine AmigaGuide® Online-Hilfe, die einen Hilfetext mit Erläuterungen zum Programm in einem eigenen Fenster anzeigt. Aktiviert wird die Online-Hilfe durch Drücken der Help-Taste im Haupt- oder im Logbuchfenster. Damit diese Hilfsfunktion genutzt werden kann, muß sich die Datei EZPager.guide in demselben Verzeichnis befinden, in dem sich auch das Hauptprogramm befindet.

1.12 Die Requester

Die Requester

Die im Programm auftauchenden Requester können durch Anklicken der Gadgets mit dem Mauszeiger oder über die Tastatur bedient werden. Für die Beantwortung der Requester über die Tastatur können neben den durch Unterstriche gekennzeichneten Buchstaben auch Return und Esc verwendet werden.

Bei Requestern mit mehr als einer Wahlmöglichkeit, ist die Auswahl, die bei Return ausgeführt wird, durch Fettschrift gekennzeichnet.

Esc bricht entweder den Requester ab oder führt bei Requestern mit zwei Wahlmöglichkeiten die Negativ-Alternative aus.

Hinweisrequester können außerdem durch LAmiga-V/-B beantwortet werden, wobei durch LAmiga-V die positive und durch LAmiga-B die negative Alternative ausgeführt wird.

In Auswahl-Requestern (Listviews) können die angezeigten Einträge auch durch den durch den Unterstrich angegebenen Buchstaben nach unten und durch zusätzliches Drücken der Shift-Taste nach oben oder durch die Cursor-Tasten gescrollt werden.

Alle Requester sind so aufgebaut, daß sie auf einem 640 x 256 Pixel großen Screen mit Topaz-8-Zeichensatz dargestellt werden können.

Falls andere Auflösungen und/oder Zeichensätze verwendet werden, kann es vorkommen, daß ein Requester nicht geöffnet werden kann. In diesem Fall sollte ein größerer Screen oder ein kleinerer Font verwendet werden.

Eine weitere Ursache dafür, daß ein Requester nicht geöffnet werden kann, kann auch ein Mangel an freiem Arbeitsspeicher sein.

In diesem Fall sollten eventuell gleichzeitig laufende Anwendungen beendet oder der Rechner mit mehr Arbeitsspeicher ausgerüstet werden.

1.13 Die Menüs

Projekt

Dateien exportieren...

Verbergen

Über...

Ende

1.14 Projekt

Dateien exportieren...

Innerhalb des EZPagers werden verschiedene Dateien verwendet, um vom Anwender erzeugte Daten und Logbuchinformationen dauerhaft zu speichern.

Durch diesen Menüpunkt können diese Dateien zur individuellen Weiterverarbeitung im ASCII-Format exportiert werden.

Nach Anwahl erscheint ein Auswahlrequester, der die Dateien 'Empfänger', 'Logbuch' und 'Nachrichten' anbietet.

Nachdem eine Datei ausgewählt und Pfad und Name der zu erzeugenden ASCII-Datei

eingegeben wurde, wird die entsprechende Datei exportiert.

Falls die zu erzeugende ASCII-Datei bereits vorhanden ist, kann diese von der Export-Datei entweder überschrieben werden oder die Export-Datei kann an sie angefügt werden.

Dies ist besonders bei der Logbuch-Datei sinnvoll, wenn diese nach erfolgtem ASCII-Export gelöscht werden soll, da somit eine lückenlose Protokollierung aller Rufe erstellt werden kann.

Datei Empfänger:

Exportiert werden Empfängername, Rufdienst/Rufklasse, Empfängertyp, Empfängernummer, Empfänger-PIN und die Standardnachricht aller durch 'Einstellungen/Empfänger' definierten Empfänger.

Als Empfängertypen werden unterschieden:

0 - Nurton-Empfänger

1 - Numerik-Empfänger

2 - Alphanumerik-Empfänger

Die Empfänger-PIN ist optional und abhängig vom jeweiligen Rufdienst bzw. der Rufklasse.

Datei Logbuch:

Exportiert werden Datum, Uhrzeit, Empfängername, abgesetzte Nachricht und der Statuscode aller abgeschlossenen Rufaufträge.

Die Nummern der möglichen **Statuscodes** und ihre Bedeutung sind im Anhang aufgeführt.

Um eine lückenlose Protokollierung aller abgesetzten Rufaufträge zu erhalten und dennoch die Logbuch-Datei nicht unnötig groß und unübersichtlich werden zu lassen, kann im Menüpunkt **Einstellungen/Allgemeines** die Auswahlbox 'Logbuch nach Export löschen?' gesetzt werden.

Ist diese Box gesetzt, wird die Logbuch-Datei nach erfolgtem ASCII-Export gelöscht.

Datei Nachrichten:

Exportiert werden Bemerkung und Nachricht aller durch **Einstellungen/Nachrichten** definierten Nachrichtentexte.

1.15 Projekt

Verbergen

Iconifiziert das Programm.

Um kurzfristig Speicher freizugeben oder das graphische Benutzerinterface aus Platzgründen zu verbergen, ohne das Programm komplett zu beenden, können über diesen Menüpunkt alle Fenster des EZPagers geschlossen werden.

Läuft das Programm auf einem eigenen Custom-Screen, wird auch dieser geschlossen.

Auf der Workbench erscheint ein EZPager-Dock-Icon, das durch ein doppeltes Anklicken das Benutzerinterface wieder öffnet.

1.16 Projekt

Über...

Zeigt Programminformationen wie Version, Copyright-Hinweise und Seriennummer an.

1.17 Projekt

Ende

Beendet das Programm.

Alle Fenster, die vom EZPager geöffnet wurden, werden automatisch geschlossen.

Wurde der EZPager auf einem eigenen Public Screen geöffnet und haben andere Programme auf diesem Screen Fenster geöffnet, so werden diese bei Programmende nicht durch den EZPager geschlossen.

Der EZPager-Screen wird erst dann geschlossen, wenn alle darauf geöffneten Fenster geschlossen wurden.

1.18 Die Menüs

Senden

[Einzelruf](#)

[Logbuch](#)

[Logbucheintrag löschen - Aktuellen Eintrag](#)

[Logbucheintrag löschen - Alle Einträge](#)

1.19 Senden

Einzelruf

Hiermit können Rufaufträge an einzelne, vorher definierte Funkrufempfänger vorbereitet und abgeschickt werden.

Bevor ein Ruf abgesetzt werden kann, muß aus dem Auswahl-Gadget 'Empfänger' der gewünschte Funkempfänger anhand des Namens ausgewählt werden.

Durch 'Neu' können neue Empfänger definiert werden (s.a. [Einstellungen/Empfänger](#)).

Wurde ein Empfänger ausgewählt, liefern die 'Empfängerinformationen' Hinweise darüber, welchem Rufdienst und welcher Rufklasse dieser angehört.

Je nach Art des Empfängers bzw. nach Rufdienst/Rufklasse muß dann in den 'Nachricht'-Gadgets die gewünschte Nachricht eingegeben werden:

Es können entweder Nurton-Signale, numerische oder alphanumerische Zeichen eingegeben werden.

In den Gadgets für numerische und alphanumerische Nachrichten können nur die

Zeichen eingegeben werden, die die zugehörige Rufklasse erlaubt und auch die maximale Länge der Nachricht ist abhängig von der Rufklasse, zu der der Empfänger gehört (s. a. [Rufdienste und Rufklassen](#)).

Wurde für einen Empfänger bei der Definition eine Standardnachricht angegeben, wird diese als Default-Nachricht im Eingabegadget angeboten - sie kann beliebig verändert oder auch gelöscht und durch eine andere Nachricht ersetzt werden.

Durch die Select-Gadgets neben den Eingabegadgets können unter [Einstellungen/Nachrichten](#) vorbereitete Nachrichtentexte als Nachricht übernommen bzw. an bereits gemachte Eingaben angefügt werden.

Achtung: Da diese vorbereiteten Texte nicht an eine bestimmte Rufklasse gebunden sind, können die Texte Zeichen enthalten, die bei der Rufklasse des ausgewählten Empfängers nicht zugelassen sind.

Ist dies der Fall, erscheint ein Hinweisrequester - die Nachricht kann danach unverändert in das Eingabegadget übernommen werden oder es können alle nicht zugelassenen Zeichen vor der Übernahme automatisch entfernt werden.

Werden nicht erlaubte Zeichen nicht automatisch oder von Hand entfernt, so geschieht dies spätestens automatisch bei der Rufabsetzung, da die Nachricht sonst vom Rufdienstanbieter nicht akzeptiert werden würde. Im Logbuchfenster wird dann der Nachrichtentext so aufgeführt, wie er verschickt wurde.

Unterhalb der Eingabegadgets befindet sich ein Füllstands-Gadget, das die relative Länge der bereits eingegebenen Nachricht in Form eines horizontalen Balkens und die absolute Zahl der bereits eingegebenen und der noch freien Zeichen veranschaulicht.

Die Auswahlbox 'Rückrufnummer anfügen?' ermöglicht es, eine unter [Einstellungen/Allgemeines](#) angegebene Rückrufnummer automatisch an den Nachrichtentext anfügen zu lassen, wobei die maximale Nachrichtenlänge nicht überschritten wird.

Soll eine Rückrufnummer angefügt werden, wird die maximal zulässige Nachrichtenlänge um die Länge der Rückrufnummer reduziert.

Unvollständig gesendete Rückrufnummern werden somit vermieden.

Wurden alle Angaben gemacht, kann die Nachricht mit 'Senden' abgeschickt werden.

Tip: Falls spezielle Empfängerangaben nicht dauerhaft gespeichert werden sollen und an einen bestimmten Empfänger nur möglichst schnell eine Nachricht verschickt werden soll, können hierfür auch die Rufdienst-Gadgets des Hauptfensters verwendet werden.

1.20 Senden

Logbuch

Durch Anwahl dieses Menüpunktes kann das Logbuchfenster abwechselnd angezeigt oder geschlossen werden.

Hinweis: Die Funktion der Protokollierung von abgeschlossenen Rufaufträgen ist vom Zustand des Logbuchfensters unabhängig - auch wenn das Fenster geschlossen ist, werden die Rufaufträge mitprotokolliert.

Der aktuelle Zustand und die Position des Fensters werden beim Sichern der Programmeinstellungen gespeichert.

1.21 Senden

Logbucheintrag löschen - Aktuellen Eintrag

Löscht den im Logbuchfenster hervorgehobenen Eintrag in der Logbuch-Datei.

1.22 Senden

Logbucheintrag löschen - Alle Einträge

Löscht alle Einträge der Logbuch-Datei.

1.23 Die Menüs

Einstellungen

In diesem Menü können einige globale Einstellungen vorgenommen, gespeichert und geladen werden.

Allgemeines

Empfänger

Nachrichten

Rufdienst

Modem - Modemoptionen

Modem - Modemstrings

Bildschirm - Eigener Screen

Bildschirm - Workbench klonen

Bildschirm - Auf Workbench

Zeichensatz - Eigener Zeichensatz

Zeichensatz - Workbench-Zeichensatz

Laden...

Speichern

Speichern als...

Diverse Werte von Einstellungen, die über String-Gadgets verändert werden können, können durch Drücken der Help-Taste bei aktiviertem Gadget wieder auf ihre Default-Werte gesetzt werden.

Dies ist möglich bei:

- **Einstellungen/Rufdienst** in den Gadgets für 'Zugangsnummern', 'Ländervorwahl', 'Verzögerungen', 'Baudrate' und 'Initialisierung'.
- **Einstellungen/Modem - Modemoptionen** in den Gadgets 'Initialisierung' und 'String Auflegen'.

1.24 Einstellungen

Allgemeines

Absender

Eine hier angegebene Rückrufnummer kann z.B. bei **Senden/Einzelruf** an die eingegebene Nachricht angefügt werden.

Sie wird außerdem bei einigen Rufdiensten als Absenderangabe bei der Rufabwicklung benötigt und sollte daher möglichst immer angegeben werden.

Die Rückrufnummer wird nur dann bei der Rufabwicklung verwendet, wenn dies vom Anwender gewünscht wird oder wenn das jeweilige Protokoll diese Nummer zwingend benötigt.

Es bietet sich an, hierfür die eigene Telefonnummer zu verwenden.

Beispiele möglicher Rückrufnummern:

0049511123456

oder 49511123456

oder 0511123456

Dateien - Logbuch nach Export löschen?

Ist diese Auswahlbox gesetzt, werden alle Einträge in der Logbuch-Datei nach dem Exportieren gelöscht (s.a. **Projekt/Dateien exportieren**).

1.25 Einstellungen

Empfänger

Hier können Empfänger neu angelegt und vorhandene Empfänger geändert oder gelöscht werden.

Empfänger neu anlegen

Angegeben werden müssen zuerst der Name und die Empfängernummer.

Anhand des Namens werden alle definierten Empfänger innerhalb des EZPagers verwaltet - über den Namen werden die Empfänger für die Rufabsetzung

ausgewählt oder im Logbuch identifiziert.

Bei Empfänger Nummer wird je nach Rufdienst eine unterschiedlich aufgebaute Nummer des Gerätes erwartet, an das Nachrichten unter dem zuvor angegebenen Namen verschickt werden sollen (s. **Rufdienste und Rufklassen**).

Dies ist i.d.R. bei Pagern eine siebenstellige Empfänger Nummer, bei Mobilfunk-Telefonen ist es die Teilnehmernummer, die auch einen Ländercode und die Vorwahl enthalten kann.

Über ein Select-Gadget muß dann aus einer Liste aller verfügbaren Rufdienste der Rufdienst ausgewählt werden, dem der Empfänger angehört.

Je nach Rufdienst müssen bzw. können dann noch weitere Rufdiensteinstellungen gemacht werden, wie z.B. Rufklasse und Standardnachricht.

Wird eine Standardnachricht eingegeben, wird diese bei der Rufvorbereitung als Default-Nachricht angeboten.

Die maximale Länge einer Standardnachricht beträgt, unabhängig vom jeweiligen Rufdienst, 80 Zeichen.

Nachdem alle Angaben gemacht worden sind, können die Empfängerdaten entweder sofort gespeichert oder nur für die Dauer der aktuellen Sitzung innerhalb des Programmes benutzt werden.

Im letzten Fall ist es aber möglich, die Daten zu einem späteren Zeitpunkt vor dem Verlassen des Programmes durch nochmaliges Aufrufen dieses Menüpunktes dauerhaft zu speichern.

Vorhandenen Empfänger ändern

Nachdem ein bereits definierter Empfänger aus der Liste ausgewählt wurde, können alle Daten wie bei der Neuanlage geändert werden.

Vorhandenen Empfänger löschen

Ermöglicht es, einen vorhandenen Empfänger zu löschen.

1.26 Einstellungen

Nachrichten

Mittels dieses Menüpunktes können Nachrichtentexte, die besonders häufig verschickt werden, neu angelegt, geändert und gelöscht werden.

Diese Nachrichtentexte können dann bei der Rufvorbereitung selektiert und als zu verschickende Nachricht übernommen oder angefügt werden.

Hiermit ist es z.B. auch möglich, bei Numerik-Empfängern bestimmte Nachrichtencodes zu definieren, deren Bedeutungen anhand einer Bemerkung dann leicht zugeordnet werden können.

Die hier angelegten Textbausteine sind nicht an eine bestimmte Rufklasse gebunden, so daß u. U. Zeichen enthalten sein können, die an den entsprechenden Empfänger nicht verschickt werden können.

Erst bei der Rufvorbereitung wird geprüft, ob nicht zugelassene Zeichen in dem Textbaustein enthalten sind.

Die maximale Länge eines Nachrichtentextes beträgt 80 Zeichen.

1.27 Einstellungen

Rufdienst

Hier können verschiedene Einstellungen vorgenommen werden, die den Zugang zu dem aus der Liste ausgewählten Rufdienst betreffen.

Zugangsnummern

Bei allen Rufdiensten ist bereits defaultmäßig eine Telefon-Zugangsnummer für den analogen Zugang zu dem jeweiligen Dienst gesetzt.

Einige Dienste stellen auch ISDN-Zugänge zur Verfügung, deren Zugangsnummern bei Bedarf ausgewählt werden können.

Falls sich eine Zugangsnummer kurzfristig ändern sollte, regional unterschiedliche, zusätzliche oder alternative Zugangsnummern von Seiten eines Rufdiensteanbieters zur Verfügung gestellt werden, kann die Default-Zugangsnummer jederzeit durch eine andere Nummer ersetzt und bei Bedarf auch wieder auf den ursprünglichen Defaultwert zurückgesetzt werden.

Falls die Default-Zugangsnummer nicht zu einem Verbindungsaufbau führen sollte, erkundigen Sie sich bitte bei dem jeweiligen Rufdiensteanbieter nach der aktuellen Telefonnummer für die Rufabsetzung per Computer/Modem.

Zusätzlich kann bei allen Rufdiensten auch eine Ländervorwahl eingegeben werden, so daß alle Rufdienste auch vom jeweiligen Ausland aus benutzt werden können, sofern der Rufdiensteanbieter dies erlaubt.

Achtung: Wird ein Rufdienst von dem Land aus angewählt, in dem sich der Rufdienst selbst befindet, darf keine Ländervorwahl angegeben werden!

Falls eine Ländervorwahl eingegeben wurde, wird diese der Telefonnummer des Rufdienstes vorangestellt.

Bei deutschen Rufdiensten wird in diesem Fall außerdem eine führende '0' der Telefonnummer (Ortsvorwahl) entfernt.

Modemeinstellungen

Bei allen Rufdiensten können individuelle Modemeinstellungen getroffen werden, die dann verwendet werden, wenn ein Empfänger diesem Rufdienst angehört.

Angegeben werden können die Baudrate und ein Initialisierungsstring, der aus AT-Befehlen und speziellen Steuerzeichen bestehen kann (s.

[Einstellungen/Modem - Modemoptionen](#)).

Ist die Auswahlbox 'Global' gesetzt, richten sich Baudrate und Initialisierungsstring nach den Angaben, die unter [Einstellungen/Modem - Modemoptionen](#) gemacht wurden.

Nach der Erstinstallation sind für Baudrate und Initialisierungsstring Defaultwerte gesetzt, die in den meisten Fällen zu einer reibungslosen Verbindungsabwicklung führen sollten.

Alle sonstigen Einstellungsmöglichkeiten können von Rufdienst zu Rufdienst unterschiedlich sein und sind daher unter [Rufdienste und Rufklassen](#) aufgeführt.

1.28 Einstellungen

Modem - Modemoptionen

Hier können Einstellungen vorgenommen werden, die die serielle Schnittstelle, und den Verbindungsaufbau betreffen.

Schnittstelle

Unter 'Device' kann der Name des zu verwendenden seriellen Schnittstellentreibers angegeben werden.

Die Vorgabe von 'Device' ist 'serial.device'.

Mit 'Einheit' wird angegeben, welche Einheit des Schnittstellentreibers verwendet werden soll.

Die Vorgabe von 'Einheit' ist '0'.

Falls die Schnittstelle anhand dieser Angaben nicht geöffnet werden kann, erscheint vor der Rufabsetzung ein Hinweisrequester.

'Baudrate' gibt an, mit welcher Baudrate Rechner und Modem miteinander kommunizieren sollen.

Mit den Pfeil-Gadgets neben dem Eingabegadget können die empfohlenen Werte selektiert werden - andere Werte können direkt eingegeben werden.

Die hier angegebene Baudrate wird bei der Rufabsetzung nur dann verwendet, wenn bei den jeweiligen Rufdienst-Einstellungen bei 'Modemeinstellungen' die Auswahlbox 'Global' gesetzt ist.

Über 'Handshake' kann die lokale Datenflußkontrolle zwischen Rechner und Modem ein- und ausgeschaltet werden.

Wenn diese auf 'RTS/CTS' gesetzt wird, wird als Verbindungskabel zwischen Amiga und Modem ein 7poliges Kabel benötigt.

Außerdem muß das Modem durch Angabe eines entsprechenden AT-Befehls im Initialisierungsstring auf diesen Modus eingestellt werden.

In den meisten Fällen geschieht dies durch die Befehle '&K3' bzw. '\Q3'.

Steht nur ein 3poliges Kabel zur Verfügung, muß 'Handshake' auf 'Kein' gesetzt werden.

Die Vorgabe von 'Handshake' ist 'RTS/CTS'.

Verbindung

'Initialisierung' ermöglicht die Eingabe eines Modem-Initialisierungsstrings, der vor der Rufabsetzung an das Modem geschickt wird.

Erwartet werden hier i.d.R. Hayes-kompatible AT-Befehle, die es ermöglichen, beim Modem bestimmte Einstellungen zu setzen.

Darüber hinaus können weitere Steuerbefehle verwendet werden:

'\r' - Steht für Return und bewirkt, daß der bis dorthin eingegebene String vom Modem ausgeführt wird.

'\d' - Steht für Delay und bewirkt, daß bis zur weiteren Abarbeitung des Strings eine Pause von 1 Sekunde eingefügt wird.

Längere Pausen können durch Angabe mehrerer '\d's erzielt werden.

Diese Steuerbefehle müssen ohne Anführungszeichen und als Kleinbuchstaben eingegeben werden, damit sie ordnungsgemäß ausgeführt werden.

Damit der Initialisierungsstrings korrekt ausgeführt wird, muß er mit dem Befehls-Kennzeichner, i.d.R. 'AT', beginnen und er sollte durch '\r' abgeschlossen werden.

An dieser Stelle können z.B. auch Befehle eingegeben werden, die Verfahren zur Datenkomprimierung und Fehlererkennung/Fehlerkorrektur im Modem ein- und ausschalten.

Die Menge der übertragenen Daten bei der Absetzung von Funkrufen ist in der Regel so gering, daß Baudraten größer als 9600 nicht erforderlich sind und auch eine Datenkompression durch das Modem nicht notwendig ist.

Niedrige Baudraten führen außerdem dazu, daß das Handshaking (die Zeit, in der sich beide Modems auf die Übertragungsparameter einigen) schneller abläuft - da die Übertragungszeiten für Nachrichten in der Regel nur wenige Sekunden dauern, wirkt sich dies entscheidend auf die Online-Zeit und damit auf die anfallenden Telefongebühren aus.

Wenn das Modem für Datenkompression und/oder Fehlererkennung konfiguriert ist, sollte darauf geachtet werden, daß als Fallback diese Modemparameter durch das Modem selbsttätig zurückgesetzt werden und die Verbindung nicht unterbrochen wird.

Sollte es nicht zu einem korrekten Verbindungsaufbau kommen und die Rufabsetzung deshalb abgebrochen werden, sollten diese Parameter über AT-Befehle gezielt ausgeschaltet werden.

Genauere Angaben hierzu sollten dem Modemhandbuch entnommen werden können.

Als Vorgabe ist für 'Initialisierung' der folgende String angegeben:

```
'ATZ0\r\dATL1M1E1Q0V1\r'
```

Dabei bedeuten:

'ATZ0\r\d' - Modem initialisieren, eine Sekunde warten.

'ATL1M1' - Modemlautsprecher auf Lautstärke 1 setzen und Lautsprecher bis zum Erkennen des Carriers einschalten.

'E1' - Die Modembefehle sollen vom Modem zurückgegeben werden.

'Q0' - Das Modem soll Antworten zurückgeben.

'V1' - Die Modemantworten sollen als Texte im Gegensatz zu Nummern zurückgegeben werden.

Diese Befehle können je nach Modem bereits als Default-Einstellung gesetzt sein, so daß sie nicht erneut im Initialisierungsstring angegeben werden

müssen.

Falls das verwendete Modem einen hier aufgeführten AT-Befehl nicht oder in einer anderen Weise unterstützen sollte, muß dieser entfernt bzw. durch einen vergleichbaren Befehl ersetzt werden, da es sonst zu einem Fehlverhalten des Modems kommen kann.

Wie auch schon bei der 'Baudrate' wird der hier angegebene String bei der Rufabsetzung nur dann verwendet, wenn bei den jeweiligen Rufdienst-Einstellungen bei 'Modemeinstellungen' die Auswahlbox 'Global' gesetzt ist.

Bei 'Wahlverfahren' muß das Wahlverfahren ausgewählt werden, mit dem das Modem in der Lage ist, eine Teilnehmernummer zu wählen.

Zur Auswahl stehen 'Pulswahl', 'Tonwahl' und 'Anderes'.

Wird 'Anderes' gewählt, kann ein individueller Wahlpräfix eingegeben werden, der unmittelbar vor der jeweiligen Telefonnummer ausgegeben wird, also i.d.R. der AT-Befehl, der unmittelbar zum Wählen einer Telefonnummer verwendet werden muß. Die Vorgabe hierfür ist 'ATDP' und entspricht damit der 'Pulswahl'.

Die Vorgabe für Wahlverfahren ist 'Pulswahl'.

Wenn das Modem an einer Nebenstelle angeschlossen ist, kann es möglich sein, daß das Modem nur durch Angabe einer Amtskennzahl eine Verbindung aufbauen kann.

Diese kann im Gadget 'String Nebenstelle' eingegeben werden.

Außerdem sollte der String so aufgebaut sein, daß nach Absetzung der Amtskennzahl eine gewisse Zeit auf die Bereitstellung der Amtsleitung gewartet wird.

Beispiel: Bei '0W' wird die Amtsleitung über die Kennzahl '0' geholt und danach auf das Freizeichen gewartet, bevor die Rufnummer gewählt wird.

Bei '0,' wird nach der Amtskennzahl eine Pause eingelegt, bevor die Rufnummer gewählt wird.

'String Auflegen' gibt den String an, der das Modem veranlassen soll, die Verbindung durch Auflegen zu beenden.

Die Vorgabe ist 'ATH0r'.

Bei 'Online-Escape-Zeichen' muß der ASCII-Wert des vom Modem verwendeten Online-Escape-Zeichens eingegeben werden.

Die Vorgabe ist '43' und entspricht dem Zeichen '+'.

Die 'Escape-Guard-Zeit' gibt in 20ms-Schritten an, welche Zeitspanne vor dem Senden des Online-Escape-Zeichens eingehalten werden muß.

Auch dieser Wert muß mit der aktuellen Einstellung des Modems übereinstimmen!

Die Vorgabe ist '50' und entspricht so 1 Sekunde.

Außerdem sollte das Modem so konfiguriert werden, daß es auflegt, wenn das DTR-Signal zurückgesetzt wird - bei den meisten Modems wird hierfür der Befehl '&D2' verwendet.

Auch bei diesem Vorgabe-String sollte wie bei 'Initialisierung' darauf geachtet werden, daß das verwendete Modem die Befehle in der hier erläuterten Weise versteht und interpretiert.

1.29 Einstellungen

Modem - Modemstrings

Modem-Antworten

Für die hier aufgeführten Typen von Modem-Antworten müssen die Texte eingegeben werden, die das Modem bei den entsprechenden Ereignissen meldet. Nur dann, wenn diese Texte auf das verwendete Modem abgestimmt sind, ist eine reibungslose Rufabwicklung möglich!

1.30 Einstellungen

Bildschirm - Eigener Screen

Über diesen Menü-Unterpunkt kann der EZPager auf einem eigenen Public Screen geöffnet werden.

In einem Screenmode-Requester können Art, Dimension und Farbtiefe gewählt werden.

1.31 Einstellungen

Bildschirm - Workbench klonen

Über diesen Menü-Unterpunkt kann der EZPager ebenfalls auf einem eigenen Public Screen geöffnet werden.

Art, Dimension und Farbtiefe des Screens richten sich in diesem Fall nach den Angaben des Workbench-Screens.

1.32 Einstellungen

Bildschirm - Auf Workbench

Durch Anwahl dieses Menü-Unterpunktes wird das Hauptfenster des EZPagers auf der Workbench geöffnet.

1.33 Einstellungen

Zeichensatz - Eigener Zeichensatz

Über diesen Menü-Unterpunkt können individuelle Zeichensätze für die Darstellung im Programm ausgewählt werden.

Für tabellarische Darstellungen, z.B. die Einträge im Logbuchfenster, wird der Sekundärfont verwendet - es können hier nur nicht-proportionale Fonts verwendet und ausgewählt werden.

Alle anderen Darstellungen verwenden den Font, der als Primärfont gewählt wurde - hier können auch Proportionalfonts verwendet werden.

Wurde als Primärfont ein nicht-proportionaler Font gewählt, wird dieser automatisch als Sekundärfont verwendet und kann und braucht nicht zusätzlich ausgewählt zu werden.

1.34 Einstellungen

Zeichensatz - Workbench-Zeichensatz

Ist dieser Menü-Unterpunkt gewählt, werden die Zeichensätze verwendet, die auch auf der Workbench eingestellt sind.

Als Primärfont wird hierbei der Font verwendet, der über den Zeichensatz-Voreinsteller der Workbench für andere Texte ausgewählt wurde.

Handelt es sich hierbei um einen Proportionalfont, wird als Sekundärfont der Zeichensatz für Standard-System-Texte verwendet.

1.35 Einstellungen

Laden...

Lädt gezielt eine Datei mit Einstellungen, die zuvor über 'Einstellungen/Speichern, /Speichern als...' erzeugt wurde.

1.36 Einstellungen

Speichern

Sichert die aktuellen Programm-Einstellungen in dem Verzeichnis und unter dem Namen, unter dem sie zuletzt (beim Neustart) geladen wurden.

Sollen bei einem Neustart des Programmes wieder die vorgegebenen Standardeinstellungen verwendet werden, kann entweder die Einstellungsdatei gelöscht oder durch Angabe des Argumentes/Tooltypes 'IGNORESETTINGS' beim Programmstart ignoriert werden.

1.37 Einstellungen

Speichern als...

Sichert die aktuellen Programm-Einstellungen in dem Verzeichnis und unter dem Namen, der in dem Dateirequester eingegeben bzw. ausgewählt wurde.

1.38 Die Rufabsetzung

Die Rufabsetzung

Nachdem im Einzelruf- oder Schnelruf-Requester das Gadget 'Senden' angeklickt wurde, erscheint ein Hinweisrequester, der darüber informiert, daß der Funkruf nun abgesetzt wird.

In einer Statuszeile wird angezeigt, in welchem Stadium sich die Rufabsetzung befindet.

Falls die serielle Schnittstelle nicht geöffnet werden kann oder das Modem nicht erkannt wird, oder falls während der Rufabsetzung ein sonstiger Fehler auftritt, wird die Rufabsetzung abgebrochen.

Die Rufabsetzung kann darüber hinaus auch jederzeit durch den Anwender gezielt abgebrochen werden, indem das Gadget 'Abbrechen' gewählt wird. Nachdem die Rufabsetzung erfolgreich beendet oder gewollt oder ungewollt abgebrochen wurde, wird dem Logbuch ein neuer Eintrag hinzugefügt, der alle wichtigen Informationen und auch das Ergebnis der Rufabsetzung enthält.

1.39 Rufdienste und Rufklassen

Rufdienste und Rufklassen

Der EZPager unterstützt die Versendung von Nachrichten an Funkempfänger der folgenden Rufdienste:

Quix

TeLMI

Scall

Skyper

Cityruf

Omniport

D1-AlphaService

D2-Message

E-Plus SMS

Die Rufabsetzung von Nachrichten an Funkempfänger per Computer erfolgt über das Telefonnetz - die Höhe der Gebührentarife kann beim jeweiligen Rufdienstanbieter erfragt werden.

1.40 Rufdienste und Rufklassen

Quix

Bei Quix handelt es sich um einen Funkrufdienst, der von 'MINIRUF GmbH' angeboten wird.

Es stehen drei Rufklassen zur Verfügung:

Quix Voice

Quix Basic

Quix News

Quix Voice erlaubt die Übermittlung von 2 Tonsignalen, nämlich Signal 1 und Signal 2.

Bei Quix Basic können numerische Nachrichten verschickt werden, die eine maximale Länge von 15 Zeichen haben dürfen.

In der Nachricht dürfen die folgenden Zeichen verwendet werden:

'0123456789U -[]'

Bei Quix News können alphanumerische Nachrichten mit einer maximalen Länge von 80 Zeichen verschickt werden.

Wird in den empfängerspezifischen Rufdiensteinstellungen der Rufdienst Quix gewählt, muß bei der Neuanlage oder Änderung von Empfängern die Rufklasse dem jeweiligen Empfänger zugeordnet werden und es kann eine entsprechende Standardnachricht eingegeben werden.

Als Nummer muß die siebenstellige Quix-Nummer eingegeben werden.

In den allgemeinen Rufdiensteinstellungen können in den Eingabegadgets 'Quix Voice', 'Quix Basic' und 'Quix News' die Zugangsnummern für die Rufabsetzung geändert werden, sofern dies von Seiten des Rufdiensteanbieters notwendig wird.

Die Rufabsetzung erfolgt defaultmäßig über vom Rufdiensteanbieter bereitgestellte analoge Zugangsnummern, die in der Regel beibehalten werden sollten.

Falls eigene Nummern eingegeben wurden, kann der ursprüngliche Wert durch einen Klick auf das 'Default'-Gadget wieder hergestellt werden.

Als Baudrate wird ein Wert von 1200 Baud als Vorgabe angeboten, andere Werte sind möglich.

1.41 Rufdienste und Rufklassen

TeLMI

Bei TeLMI handelt es sich um einen Funkrufdienst, der von 'Deutsche Funkruf GmbH - DFR' angeboten wird.

Es stehen zwei Rufklassen zur Verfügung:

TeLMI Fun/Family

TeLMI Pro/Top

Bei beiden Rufklassen können alphanumerische Nachrichten versendet werden, lediglich die maximale Länge der Nachrichten ist unterschiedlich.

Bei TeLMI Fun/Family kann die Nachricht maximal 115 Zeichen, bei TeLMI Pro/Top maximal 235 Zeichen betragen.

Wird in den empfangerspezifischen Rufdiensteinstellungen der Rufdienst TeLMI gewählt, muß bei der Neuanlage oder Änderung von Empfängern die Rufklasse dem jeweiligen Empfänger zugeordnet werden und es kann eine entsprechende Standardnachricht eingegeben werden.

Als Nummer muß die siebenstellige TeLMI-Nummer eingegeben werden.

In den allgemeinen Rufdiensteinstellungen kann im Eingabegadget 'TeLMI' die Zugangsnummer für die Rufabsetzung geändert werden, sofern dies von Seiten des Rufdiensteanbieters notwendig wird.

Die Rufabsetzung erfolgt defaultmäßig über eine vom Rufdiensteanbieter bereitgestellte analoge Zugangsnummer, die in der Regel beibehalten werden sollte.

Falls eine eigene Nummer eingegeben wurde, kann der ursprüngliche Wert durch einen Klick auf das 'Default'-Gadget wieder hergestellt werden.

Als Baudrate wird ein Wert von 9600 Baud als Vorgabe angeboten, andere Werte sind möglich.

1.42 Rufdienste und Rufklassen

Scall

Bei Scall handelt es sich um einen Funkrufdienst, der von 'T-Mobil - DeTeMobil Deutsche Telekom MobilNet GmbH' angeboten wird.

Es stehen zwei Rufklassen zur Verfügung:

Scall Numerik

Scall Text

Bei Scall Numerik können nur numerische Nachrichten mit einer maximalen Länge von 15 Zeichen übermittelt werden.

Im Nachrichtentext dürfen die folgenden Zeichen verwendet werden:

'0123456789-'

Bei Scall Text können alphanumerische Nachrichten mit einer maximalen Länge von 80 Zeichen verschickt werden.

Wird in den empfangerspezifischen Rufdiensteinstellungen der Rufdienst Scall gewählt, muß bei der Neuanlage oder Änderung von Empfängern die Rufklasse dem jeweiligen Empfänger zugeordnet werden und es kann eine entsprechende

Standardnachricht eingegeben werden.

Als Nummer muß die siebenstellige Scall-Nummer eingegeben werden.

In den allgemeinen Rufdienstinstellungen kann im Eingabegadget 'Scall' die Zugangsnummer für die Rufabsetzung geändert werden, sofern dies von Seiten des Rufdienstanbieters notwendig wird.

Als Vorgabe wird eine vom Rufdienstanbieter bereitgestellte Zugangsnummer angeboten, die sowohl analoge als auch ISDN-Verbindungen unterstützt.

Sie sollte in der Regel beibehalten werden.

Falls die Nummer geändert wurde, kann der ursprüngliche Wert durch einen Klick auf das 'Default'-Gadget oder durch 'Help' bei aktiviertem Eingabegadget wieder hergestellt werden.

Als Baudrate wird ein Wert von 2400 Baud als Vorgabe angeboten, andere Werte sind möglich.

Bei ISDN sollte die übliche Baudrate von 64000 oder höher eingegeben werden.

Der analoge Zugang unterstützt die Protokolle V32bis und V42bis.

Der ISDN-Zugang erfordert die Aktivierung der B-Kanal-Protokolle X.75/T.70NL oder X.75/T.90NL.

1.43 Rufdienste und Rufklassen

Skyper

Bei Skyper handelt es sich um einen Funkrufdienst, der von 'T-Mobil - DeTeMobil Deutsche Telekom MobilNet GmbH' angeboten wird.

Es können alphanumerische Nachrichten mit einer maximalen Länge von 80 Zeichen verschickt werden.

Wird in den empängerspezifischen Rufdienstinstellungen der Rufdienst Skyper gewählt, kann eine entsprechende Standardnachricht eingegeben werden.

Als Nummer muß die siebenstellige Skyper-Nummer eingegeben werden.

In den allgemeinen Rufdienstinstellungen kann im Eingabegadget 'Skyper' die Zugangsnummer für die Rufabsetzung geändert werden, sofern dies von Seiten des Rufdienstanbieters notwendig wird.

Als Vorgabe wird eine vom Rufdienstanbieter bereitgestellte Zugangsnummer angeboten, die sowohl analoge als auch ISDN-Verbindungen unterstützt.

Sie sollte in der Regel beibehalten werden.

Falls die Nummer geändert wurde, kann der ursprüngliche Wert durch einen Klick auf das 'Default'-Gadget oder durch 'Help' bei aktiviertem Eingabegadget wieder hergestellt werden.

Als Baudrate wird ein Wert von 2400 Baud als Vorgabe angeboten, andere Werte sind möglich.

Bei ISDN sollte die übliche Baudrate von 64000 oder höher eingegeben werden.

Der analoge Zugang unterstützt die Protokolle V32bis und V42bis.

Der ISDN-Zugang erfordert die Aktivierung der B-Kanal-Protokolle X.75/T.70NL oder X.75/T.90NL.

1.44 Rufdienste und Rufklassen

Cityruf

Bei Cityruf handelt es sich um einen Funkrufdienst, der von 'T-Mobil - DeTeMobil Deutsche Telekom MobilNet GmbH' angeboten wird.

Es stehen drei Rufklassen zur Verfügung:

Cityruf Ton

Cityruf Numerik

Cityruf Text

Bei Cityruf Ton kann ein Signal übermittelt werden.

Bei Cityruf Numerik können numerische Nachrichten verschickt werden, die eine maximale Länge von 15 Zeichen haben dürfen.

In der Nachricht dürfen die folgenden Zeichen verwendet werden:

'0123456789U -()'

Bei Cityruf Text können alphanumerische Nachrichten mit einer maximalen Länge von 80 Zeichen verschickt werden.

Wird in den empfängerspezifischen Rufdiensteinstellungen der Rufdienst Cityruf gewählt, muß bei der Neuanlage oder Änderung von Empfängern die Rufklasse dem jeweiligen Empfänger zugeordnet werden und es kann eine entsprechende Standardnachricht eingegeben werden.

Als Nummer muß die siebenstellige Cityruf-Funkrufnummer eingegeben werden.

Wenn die Nachricht für einen Zielruf bestimmt ist, muß an die Funkrufnummer die zweistellige Kennzahl der entsprechenden Rufzone angehängt werden.

In den allgemeinen Rufdiensteinstellungen kann im Eingabegadget 'Cityruf' die Zugangsnummer für die Rufabsetzung geändert werden, sofern dies von Seiten des Rufdiensteanbieters notwendig wird.

Unterhalb des Eingabegadgets befindet sich ein Cycle-Gadget, über das entweder die Zugangsnummer für den analogen oder den ISDN-Zugang ausgewählt werden kann.

Als Vorgabe wird jeweils die vom Rufdiensteanbieter bereitgestellte Zugangsnummer angeboten, die in der Regel beibehalten werden sollte.

Falls eine Nummer geändert wurde, kann der ursprüngliche Wert durch einen Klick auf das 'Default'-Gadget oder durch 'Help' bei aktiviertem Eingabegadget wieder hergestellt werden.

Als Baudrate wird ein Wert von 2400 Baud als Vorgabe angeboten, andere Werte sind möglich.

Bei ISDN sollte die übliche Baudrate von 64000 oder höher eingegeben werden.

Der analoge Cityruf-Zugang per Modem fordert, daß das anrufende Modem einen Datenruftönen (CNG-Töne) sendet - nur dann kommt es zum Aufbau einer

ordnungsgemäßen Verbindung.

Modems mit BZT-/Post-Zulassung senden i.d.R. diesen Ton automatisch oder lassen sich (meist über den Befehl '-C1') so einstellen, daß dieser Ton gesendet wird.

Der Cityruf-ISDN-Zugang erfordert die Aktivierung der B-Kanal-Protokolle X.75/T.70NL oder X.75/T.90NL.

Wurde die Rufabsetzung mit Statuscode 2 quittiert, bedeutet dies, daß die Rufaussendung von Seiten des Rufdienstanbieters zur Zeit nicht garantiert werden kann.

1.45 Rufdienste und Rufklassen

Omniport

Bei Omniport handelt es sich um einen Funkrufdienst, der von 'DeTex, Deutsche Textfunk GmbH' angeboten wird.

Es können nur numerische Nachrichten mit einer maximalen Länge von 18 Zeichen übermittelt werden.

Im Nachrichtentext dürfen die folgenden Zeichen verwendet werden:

'0123456789 '

In den empfangerspezifischen Rufdiensteinstellungen kann eine entsprechende Standardnachricht eingegeben werden.

Als Nummer muß die sechsstellige Omniport-Nummer eingegeben werden.

In den allgemeinen Rufdiensteinstellungen kann im Eingabegadget 'Omniport' die Zugangsnummer für die Rufabsetzung geändert werden, sofern dies von Seiten des Rufdienstanbieters notwendig wird.

Die Rufabsetzung erfolgt defaultmäßig über eine vom Rufdienstanbieter bereitgestellte analoge Zugangsnummer mit der Ortsvorwahl 06151, die in der Regel beibehalten werden sollte.

Falls eine eigene Nummer eingegeben wurde, kann der ursprüngliche Wert durch einen Klick auf das 'Default'-Gadget wieder hergestellt werden.

Als Baudrate wird ein Wert von 2400 Baud als Vorgabe angeboten, andere Werte sind möglich.

Der Zugang unterstützt MNP und Kompression.

1.46 Rufdienste und Rufklassen

D1-AlphaService

Bei D1-AlphaService handelt es sich um einen Dienst, der von der 'T-Mobil - DeTeMobil Deutsche Telekom MobilNet GmbH' angeboten wird und über den

Kurznachrichten an D1-Mobilfunk-Telefone versendet werden können.

Es können alphanumerische Nachrichten mit einer maximalen Länge von 140 Zeichen verschickt werden.

Wird in den empängerspezifischen Rufdiensteinstellungen der Rufdienst D1-AlphaService gewählt, kann eine entsprechende Standardnachricht eingegeben werden.

Als Nummer muß die Nummer des Empfängers eingegeben werden, ggf. auch mit Länder- und Netzwahl, z.B. 491711234567.

In den allgemeinen Rufdiensteinstellungen kann im Eingabegadget 'D1-AlphaService' die Zugangsnummer für die Rufabsetzung geändert werden, sofern dies von Seiten des Rufdienstanbieters notwendig wird.

Die Rufabsetzung erfolgt defaultmäßig über eine vom Rufdienstanbieter bereitgestellte analoge Zugangsnummer mit der Netzzugangskennzahl 0171, die in der Regel beibehalten werden sollte.

Falls eine eigene Nummer eingegeben wurde, kann der ursprüngliche Wert durch einen Klick auf das 'Default'-Gadget wieder hergestellt werden.

Als Baudrate wird ein Wert von 2400 Baud als Vorgabe angeboten, andere Werte sind möglich.

1.47 Rufdienste und Rufklassen

D2-Message

Bei D2-Message handelt es sich um einen Dienst, der von der 'Mannesmann Mobilfunk GmbH' angeboten wird und über den Kurznachrichten an D2-Mobilfunk-Telefone versendet werden können.

Es können alphanumerische Nachrichten mit einer maximalen Länge von 640 Zeichen verschickt werden.

Wird in den empängerspezifischen Rufdiensteinstellungen der Rufdienst D2-Message gewählt, kann eine entsprechende Standardnachricht eingegeben werden.

Als Nummer muß die Nummer des Empfängers eingegeben werden, ggf. auch mit Länder- und Netzwahl, z.B. 1234567 oder 01721234567.

Wurde bei **Einstellungen/Absender** eine Nummer eingegeben, so wird diese automatisch innerhalb des Protokolles zur Rufabwicklung übermittelt - sie ist aber nicht Bestandteil der Nachricht.

In den allgemeinen Rufdiensteinstellungen kann im Eingabegadget 'D2-Message' die Zugangsnummer für die Rufabsetzung geändert werden, sofern dies von Seiten des Rufdienstanbieters notwendig wird.

Unterhalb des Eingabegadgets befindet sich ein Cycle-Gadget, über das entweder

die Zugangsnummer für den analogen oder den ISDN-Zugang ausgewählt werden kann. Als dritte Wahlmöglichkeit kann eine individuelle Zugangsnummer eingegeben werden.

Die Rufabsetzung erfolgt defaultmäßig über jeweils eine vom Rufdienstanbieter bereitgestellte Analog- und ISDN-Zugangsnummer mit der Netzzugangskennzahl 0172, die in der Regel beibehalten werden sollte.

Als Baudrate wird ein Wert von 2400 Baud als Vorgabe angeboten, andere Werte sind möglich.

Bei ISDN sollte die übliche Baudrate von 64000 oder höher eingegeben werden.

Der analoge Zugang unterstützt die Protokolle LAPM und V.42.

Der ISDN-Zugang erfordert die Aktivierung des B-Kanal-Protokolls transparent X.75.

1.48 Rufdienste und Rufklassen

E-Plus SMS

Bei E-Plus SMS handelt es sich um einen Dienst, der von der 'E-Plus Mobilfunk GmbH' angeboten wird und über den Kurznachrichten an E-Plus-Mobilfunk-Telefone versendet werden können.

Es können alphanumerische Nachrichten mit einer maximalen Länge von 160 Zeichen verschickt werden.

Wird in den empfangerspezifischen Rufdiensteinstellungen der Rufdienst E-Plus SMS gewählt, kann eine entsprechende Standardnachricht eingegeben werden.

Als Nummer muß die Nummer des Empfängers eingegeben werden, ggf. auch mit Länder- und Netzwahl, z.B. 1234567, 01771234567 oder 00491771234567.

In den allgemeinen Rufdiensteinstellungen kann im Eingabegadget 'E-Plus SMS' die Zugangsnummer für die Rufabsetzung geändert werden, sofern dies von Seiten des Rufdienstanbieters notwendig wird.

Die Rufabsetzung erfolgt defaultmäßig über eine vom Rufdienstanbieter bereitgestellte analoge Zugangsnummer mit der Netzzugangskennzahl 0177, die in der Regel beibehalten werden sollte.

Falls eine eigene Nummer eingegeben wurde, kann der ursprüngliche Wert durch einen Klick auf das 'Default'-Gadget wieder hergestellt werden.

Als Baudrate wird ein Wert von 2400 Baud als Vorgabe angeboten, andere Werte sind möglich.

1.49 Shortcuts und Sondertasten

Shortcuts und Sondertasten

Die meisten Funktionen sind nicht nur durch Anwählen der Menüpunkte oder der Gadgets der Status- oder Bedienerleiste mit dem Mauszeiger zu aktivieren, sondern auch durch Tastatur-Shortcuts.

RAmiga-C Dateien exportieren

RAmiga-H Programm verbergen/iconifizieren

RAmiga-Q Programm beenden

RAmiga-E Einzelruf senden

RAmiga-L Logbuchfenster öffnen/schließen

RAmiga-x Aktuellen Logbuch-Eintrag löschen

RAmiga-X Alle Logbuch-Einträge löschen

RAmiga-A Allgemeine Einstellungen

RAmiga-F Empfänger-Einstellungen

RAmiga-N Nachrichtentexte

RAmiga-S Rufdienst-Einstellungen

RAmiga-M Modem-Einstellungen/Modemoptionen

RAmiga-O Modem-Einstellungen/Modemstrings

Return (Requester) Auswahl bestätigen, vorgegebene Requester-Auswahl

Return (Logbuchfenster) Nachricht erneut versenden

Esc Requester abbrechen, negative Requester-Auswahl

LAmiga-V Positive Requester-Alternative

LAmiga-B Negative Requester-Alternative

Crsr-aufwärts/-abwärts Listeneinträge durchblättern

Tab (Hauptfenster) Logbuchfenster aktivieren, sofern geöffnet

Help Online-Hilfe aufrufen

Ctrl+LShift+LAlt+RShift+ ;-)

RAlt-'Über...'

1.50 Statuscodes

Statuscodes

Die folgenden Rückgabecodes werden z.Zt. im Logbuch-Requester verwendet:

0 (OK) - Funkruf wurde ohne erkennbare Fehler abgesetzt.

1 - Funkruf wurde abgesetzt - bei der Rufabwicklung ist ein Fehler aufgetreten, der i.d.R. eine erfolgreiche Rufaussendung nicht beeinflusst.

2 - Funkruf wurde mit Einschränkungen von Seiten des

Rufdienstanieters abgesetzt (s. entspr. Rufdienst).

3 - Funkrufabsetzung wurde abgebrochen.

Ursachen:

Funkrufabsetzung wurde vom Anwender bewußt abgebrochen.

Bei der Rufabsetzung ist ein Systemfehler aufgetreten, z.B.

Speicherplatzmangel.

4 - Serielle Schnittstelle konnte nicht geöffnet werden.

Ursachen:

Falsche Schnittstelle und/oder Schnittstellen-Einheit angegeben.

Die angegebene Schnittstellen-Einheit wird bereits von einer anderen Applikation exklusiv benutzt.

5 - Probleme mit Timer aufgetreten.

Ursache:

Timer konnte nicht geöffnet werden.

6 - Probleme mit dem Modem aufgetreten.

Ursache:

Modem antwortet nicht, da evtl. Kabel nicht oder falsch angeschlossen ist, das Modem ausgeschaltet oder kaputt ist oder nicht in der erforderlichen Art antwortet.

7 - Kein Connect/Response innerhalb des Zeitlimits.

Es ist innerhalb von einer Minute nicht zum Aufbau einer korrekten Verbindung gekommen.

Ursachen:

Das Modem des Rufdienstanieters nimmt nicht ab.

Die Anwahl des Rufdienstes dauert länger als eine Minute.

Beide Modems waren nicht in der Lage, sich auf gemeinsame Übertragungsparameter zu einigen.

10 - No Carrier.

Ursachen:

Verbindungsabbruch aufgrund eines verlorengegangenen Carriers.

Innerhalb des in den Modem-Registern gesetzten Zeitraumes ist es nicht zum Aufbau einer korrekten Verbindung gekommen.

11 - No Dialtone.

Es wurde kein Freizeichen erkannt.

12 - Line Busy.

Die Zugangsnummer des Rufdienstes ist besetzt.

13 - Verbindung mit Rufdienst konnte nicht erfolgreich aufgebaut werden.

Ursachen:

Aufgrund von fehlerhaften Modem-Befehlen ist kein korrekter Dialog mit dem Rufdienstanbieter zustande gekommen.

Die Funkrufabsetzung ist von Seiten des Rufdienstanbieters z.Zt. nicht möglich.

14 - Fehler bei Protokollabwicklung.

Ursachen:

Aufgrund von fehlerhaften Modem-Befehlen ist kein korrekter Dialog mit dem Rufdienstanbieter zustande gekommen.

Die Übertragung war fehlerhaft oder wurde vorzeitig abgebrochen.

Das Protokoll für die Rufabwicklung wurde vom Rufdienstanbieter geändert.

15 - Fehler bei Rufabsetzung.

Ursachen:

Die Funkrufabsetzung ist von Seiten des Rufdienstanbieters z.Zt. nicht möglich.

Der Funkrufempfänger ist beim Rufdienst nicht bekannt.

Die übermittelte Nachricht wurde vom Rufdienstanbieter nicht akzeptiert.

16 - Fehler bei der Initialisierung des Modems aufgetreten.

Ursachen:

Ein oder mehrere Befehle im Modem-Initialisierungsstring werden vom Modem nicht unterstützt und mit einem Fehler-Rückgabecode quittiert.

Modem antwortet nicht (s. Statuscode 6).

17 - Fehler beim Verschicken des Wahlstrings aufgetreten.

Ursachen:

Ein oder mehrere Befehle im Modem-Wahlpräfixstring werden vom Modem nicht unterstützt und mit einem Fehler-Rückgabecode quittiert.

18 - Voice-Verbindung erkannt.

Unter der gewählten Zugangsnummer ist vermutlich kein Modem oder eine andere Einrichtung für einen protokollierten Verbindungsaufbau vorhanden.

1.51 Gewährleistungen

Gewährleistungen

Alle Daten die zum Umfang des EZPagers gehören und auch diese Anleitung, sind nach bestem Wissen und Gewissen erstellt worden.

Für dennoch vorhandene Fehler im Programm oder dieser Anleitung und eventuell daraus entstehende Folgefehler oder Schäden jeglicher Art kann jedoch keine Gewähr oder Haftung übernommen werden.

Dies gilt ebenso für Fehlfunktionen, die aufgrund von Bedienungsfehlern durch den Anwender entstehen.

Die Haftungshöhe beschränkt sich auf den Betrag, der für das Produkt EZPager gezahlt wurde.

Es kann insbesondere auch nicht garantiert werden, daß abgesetzte Funkrufe, die als ohne erkennbare Fehler abgesetzt gekennzeichnet wurden, auch tatsächlich beim Empfänger ankommen, bzw. so ankommen wie sie abgeschickt wurden, da die eigentliche Aussendung des Funkrufes durch den Rufdienstanbieter ausgeführt wird.

Jegliche Kosten, die aus der Nutzung des Programms entstehen, insbesondere die anfallenden Telefongebühren für die Rufaussendung per Computer, gehen zu Lasten des Anwenders. Dies gilt auch, wenn aufgrund von Fehlern im Programm die gewählten Funktionen nicht zum Erfolg führen. Eine Kostenübernahme, auch teilweise, durch die Falke & Bierei GbR kann nicht erfolgen.

Desweiteren ist davon abzuraten, dieses Programm überall dort einzusetzen, wo es um die Rettung von Menschen geht oder dort, wo sonstige Funkrufe mit hoher Wichtigkeit oder Dringlichkeit abgesetzt werden, da das Betriebssystem des Amiga keine ausreichenden Schutzmechanismen bietet die verhindern, daß andere Anwendungen zu einem Fehlverhalten dieses Programmes führen können.

Sollten Sie Fehler im Programm entdecken und/oder Anregungen zur Verbesserung haben, so werden diese dankend und gerne entgegengenommen.

Bei auftretenden Problemen schildern Sie bitte möglichst genau, bei welchem Vorgang das Problem auftritt, welche Hardware-Ausstattung und insbesondere, welches Modem, verwendet wird.

Darüberhinaus ist es empfehlenswert, die verwendete Datei mit den aktuellen Programm-Einstellungen 'EZPager.prefs' zu kopieren und mit einzuschicken.

Wir bemühen uns, eventuell auftauchende Mängel oder Verbesserungsvorschläge in einer Nachfolgeversion zu berücksichtigen.